

Chipkarten-Lesegerät



Bedienung und Funktion

Ab 1. März 2004 werden die Daten der Kartenleser der Flugabrechnung zugrunde gelegt.

Dies bedeutet:

1. Ab 1. März muss für „normale Flüge“ **kein roter Rapport mehr ausgefüllt werden.**
2. In folgenden Fällen muss auch weiterhin ein roter Rapport geschrieben werden:
 - a) Karte wurde vergessen oder falsch gesteckt
 - b) Flug mit falscher Karte geflogen (Fliegerkamerad hatte seine stecken lassen)
 - c) Rundflug auf Gutschein zu Lasten SFG (eigene Karte muss trotzdem stecken)
 - d) Sonstiger Flug zu Lasten SFG (z.B. Werkstattflug)
 - e) Flug mit D-ENEF (dort ist kein Kartenleser installiert)⇒ Der rote Rapport ist künftig mit der Start und Landezeit zusätzlich zu ergänzen!
3. Das Stecken der Karte ist gleichbedeutend mit der Unterschrift unter den roten Rapport. Derjenige, dessen Karte steckt, haftet für den Flug. Das böswillige Fliegen auf einer fremden Karte ist Betrug.

Zur Erinnerung nochmals:

1. Die Chipkarte wird bei jedem Flug gesteckt und zeichnet minutengenau Startzeit, Flugdauer, Landezeit, Flugzeug und Pilot auf. Es können auf der Karte bis zu 30 Flüge gespeichert werden.
2. Das Flugzeug fliegt auch **OHNE** Karte. Dann ist aber ein roter Rapport auszufüllen. Für Flüge **ohne Karte und ohne** Rapport müssen wir künftig eine Bearbeitungsgebühr von 10 € verlangen.
3. **Die Funktion des Chipkarten-Lesegerätes in Kürze:**
 - a) ohne Karte blinkt der Joker langsam grün
 - b) mit Karte leuchtet der Joker dauergrün
 - c) beim Start (nach ca. 20 sec. in ca. 15 m Startüberhöhung) signalisiert ein einmaliges rotes Blinken den Start
 - d) bei der Landung (wieder ca. nach 20 sec. nach dem Ausrollen) signalisiert ein zweimaliges rotes Blinken die Landung.
 - e) eine defekte oder falsch gesteckte Karte wird durch schnelles grünes Blinken signalisiert.
 - f) Nach der Landung (vor dem Abstellen des Motors oder danach) kann die Karte entnommen werden. Mit Hilfe eines Lesegerätes am Tower könnt Ihr Euch dann euer persönliches anschauen und ggf. ausdrucken.
 - g) **Ein Wechsel der Karte während des Fluges ist nicht möglich. Die beim Start gesteckte Karte gilt (bis zur nächsten Landung) !**

